

# Réalité virtuelle



Photo RL

*Le centre social municipal Louise-Michel a mis en place fin 2016 un atelier réalité virtuelle pour les ados de 12 à 17 ans, qui fait partie du projet "nouvelles technologies". Cette action s'inscrit dans le cadre de la politique de la ville. En effet, un tiers des jeunes participants résident dans le quartier République. Cette activité permet la découverte de cette nouvelle technologie qui explosera dans les années à venir et qui possède toutes les qualités pour être attractive (contenu ludique, éducatif et expérimental), mais aussi des dangers qu'il faut surmonter dès à présent (addiction, rapport à l'écran, contenu adulte...).*

*Fabrice Plancke, animateur de cet atelier et responsable du pôle ados, tient à rassurer les parents : « La distanciation entre le réel et le virtuel se fait naturellement. De plus, j'insiste sur l'importance du respect des consignes qui favorise le bon usage de cette technologie. Par exemple, la réalité virtuelle est fortement déconseillée aux moins de douze ans, les sessions de jeu doivent être courtes, le contenu des applications doit être adapté à l'âge de l'utilisateur, ou encore le matériel et autrui doivent être respectés. »*